

# Nowe Karty Promocyjne

W pudełku rozszerzenia Godzina Zero znajduje się 8 nowych opcjonalnych kart do gry (P1–P8), znacznik Zairu do karty P2 oraz znacznik Tajwanu do karty Kryzysu Chińska Wojna Domowa. Jeśli chcesz użyć tego wariantu, dodaj te karty do odpowiednich talii kart Wydarzeń, a znacznik Zairu dodaj do pozostałych znaczników gry.



## Ruch Państw Niezaangażowanych

Pierwotnie Ruch Państw Niezaangażowanych (założony w 1961 r.) zrzeszał Indonezję, Egipt, Indie, Ghanę, Jugosławię i Birmę. Podczas gdy każdy z przywódców tych państw sympatyzował z którymś z supermocarstw, starał się jednocześnie podkreślić brak oficjalnych powiązań z którąkolwiek ze stron, po to by interesy rozwijającego się świata pozostały tematem globalnych dyskusji. Niemniej

utrzymanie prawdziwej niezależności od supermocarstw okazało się trudniejsze w praktyce niż w teorii.



## Mobutu Sese Seko

Prezydent Zairu (wcześniej Demokratyczna Republika Konga) Mobutu Sese Seko wprowadził dyktaturę w jednym z największych i najbogatszych w zasoby naturalne państw Afryki. Jego rządy doprowadziły do cierpienia, rozruchów społecznych i zubożenia obywateli Zairu. Ochrzczony przez „New York Times” mianem „Władcy Ruin” Mobutu był w stanie utrzymać władzę dzięki sojuszowi

ze Stanami Zjednoczonymi oraz udanym manipulacjom nastrojami antykolonialnymi – co nie było trudne ze względu na rażące nadużycia ze strony wcześniejszego, belgijskiego rządu kolonialnego.

## Mur berliński

Mur berliński prawdopodobnie stanowi najbardziej rozpoznawalny symbol zimnej wojny. Brutalnie rozdzielił Wschód i Zachód, skłaniając do bezpośrednich porównań dwóch zmagających się ze sobą, zupełnie różnych systemów społecznych. Wzniesiony w drugiej połowie 1961 roku mur powstrzymał jawną emigrację na Zachód, co stanowiło ważny cel polityki sowieckiej ze względów zarówno politycznych, jak i naukowych.



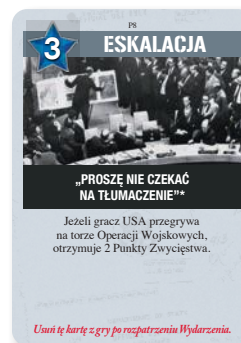
## Stanisław Pietrow

Nazwany przez film dokumentalny z 2014 roku „człowiekiem, który ocalił świat”, Pietrow był oficerem w Wojskach Obrony Powietrznej ZSRR. W 1983 roku podczas służby Pietrowa radzieckie satelity wykryły wystrzelenie przez USA pocisku balistycznego. Pietrow zdecydował się nie raportować tego zdarzenia, oznaczając je jako fałszywy alarm. Gdyby poinformował swoich przełożonych o alarmie, atak

nuklearny Związku Radzieckiego na Stany Zjednoczone i Europę Zachodnią mógł zainicjować wojnę nuklearną na pełną skalę.

## Kogo winić za Chiny?

W 1949 roku armia Mao Zedonga wypędziła Czang Kaj-szeka oraz nacjonalistyczny rząd z Chin kontynentalnych na Tajwan. W związku z długim i niemal misjonarskim zaangażowaniem Stanów Zjednoczonych w sprawy Chin w XIX i na początku XX w. oraz w wyniku swoich doświadczeń handlowych i pseudoimperialnych Amerykanie postrzegali Chiny w paternalistyczny sposób. Ogłoszenie utworzenia „Republiki Ludowej” oznaczało, że długotrwały sojusznik nagle zmienił się w zagorzałego wroga. W Waszyngtonie rozgorzała debata, kogo obarczyć odpowiedzialnością za utratę Chin na rzecz komunistów. Ostatecznie winę zrzucano na administrację Trumana oraz domniemaną „piątą kolumnę” zrzeszającą sympatyków komunizmu, którzy rzekomo zinfiltrowali amerykański rząd.



## „Proszę nie czekać na tłumaczenie”

Rada Bezpieczeństwa ONZ stanowiła idealną scenę dla głównych aktorów zimnej wojny – jeżeli istniało w ogóle coś takiego jak „scena światowa” czy globalna opinia publiczna. Przedmiot dyskusji supermocarstw pozostawał zawsze ten sam, a była to próba postawienia przeciwnika w złym świetle jako złoczyńcę i agresora. Prawdopodobnie najbardziej udaną mową tego typu było przemówienie Adlai Stevensona do Rady Bezpieczeństwa w trakcie kryzysu kubańskiego.

Wykorzystując fotografie oraz informacje wywiadowcze, zażądał odpowiedzi od ambasadora radzieckiego i postawił ZSRR w politycznie niezręcznej pozycji.

## „Grypa na Kremlu”

Całe politbiuro i mechanizmy jego wewnętrznego funkcjonowania były owiane tajemnicą w czasie zimnej wojny. Jedną z cennych wskazówek dla analityków na temat tego, kto był u władzy, kto dominował, a kto znajdował się na tzw. wylocie, była doroczna majowa parada na Kremlu. Terminem „chory na gripę” określano osobę, która nagle zniknęła z kręgu władzy, co było widoczne właśnie podczas obchodów Święta Pracy czy Dnia Zwycięstwa.



## RDS-1

Stany Zjednoczone cieszyły się monopolem na broń nuklearną w pierwszych dniach zimnej wojny. Taki stan rzeczy dobiegł końca dużo wcześniej, niż mieli na to nadzieję Amerykanie. Dzięki spiegotwu, niustępliwym staraniom naukowców i brutalnej presji politycznej Związek Radziecki przeprowadził test nuklearny, detonując 22-kilotonowy ładunek jądrowy w Kazachstanie. Dzięki temu zmieniona

została równowaga strategiczna zimnej wojny. Do czasu tego testu Stany Zjednoczone były w stanie polegać na broni nuklearnej, aby przeciwstawić dominacji konwencjonalnych sił radzieckich w Europie. Po teście asymetryczna natura konfliktu uległa zmianie, a oba państwa włączyły się w totalną rywalizację przy użyciu zarówno strategicznych, jak i konwencjonalnych systemów uzbrojenia.

# TWILIGHT STRUGGLE

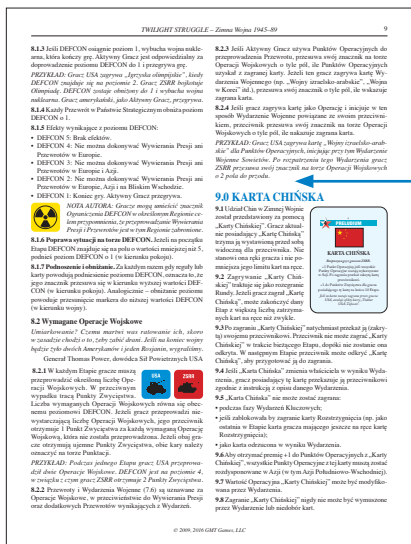
## Zimna Wojna 1945-1989

W pudełku rozszerzenia Godzina Zero znajduje się errata do pierwszego wydania gry Twilight Struggle Zimna Wojna 1945-89. Przepraszamy za błędy i utrudnienia.

### ERRATA

### INSTRUKCJA

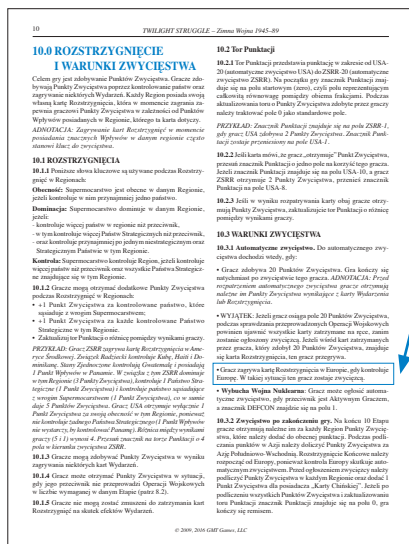
Na stronie 9 instrukcji gry po punkcie 8.2.4 należy dodać punkt 8.2.5. o treści:



**8.2.5 Wydarzenia pozwalające na przeprowadzenie Przewrotu nie wliczają się w poczet wymaganych Operacji Wojskowych.**

Na stronie 10 instrukcji treść punktu:

- Gracz zagrywa kartę Rozstrzygnięcia w Europie, gdy kontroluje Europę. W takiej sytuacji ten gracz zostaje zwycięzcą.



należy zmienić na:

- Zostanie zagrana karta Rozstrzygnięcia w Europie, a któryś gracz kontroluje Europę. W takiej sytuacji ten gracz zostaje zwycięzcą.

Zaktualizowaną wersję zasad można pobrać ze strony gry na [www.phalanxgames.pl](http://www.phalanxgames.pl)

### KARTY

Wyrzucić z pudełka podstawowej gry karty 47, 91 i 96, a następnie umieścić na ich miejsce poprawne wersje tych kart, zamieszczone w pudełku rozszerzenia Godzina Zero.

### PLANSZA

Każdorazowo podczas przygotowywania rozgrywki umieścić na planszy w miejscu wydrukowanego toru Status DEFCON planszatkę Status DEFCON zamieszczoną w rozszerzeniu Godzina Zero.